



Test: In-App-Käufe

Name: _____

Datum: _____

Aufgabe: Kreise die richtige Antwort ein. Es ist immer nur eine Antwort richtig.

1. Was versteht man unter einem In-App-Kauf?

- a) Den Kauf eines Spiels im Geschäft
- b) Einen Kauf innerhalb einer App mit Spielwährung oder echtem Geld
- c) Den Kauf einer App im App Store

2. Mit welchem Geld bezahlt man bei In-App-Käufen?

- a) Nur mit Spielwährung
- b) Nur mit echtem Geld
- c) Beides ist möglich

3. Warum sind In-App-Käufe manchmal gefährlich?

- a) Weil sie oft teuer sind und das echte Geld schnell ausgegeben ist
- b) Weil sie immer Spielwährung kosten
- c) Weil sie die App beschädigen können

4. Woran erkennt man, dass ein In-App-Kauf echtes Geld kostet?

- a) Es steht ein Euro- oder Dollar-Zeichen daneben
- b) Es steht „kostenlos“ daneben
- c) Man muss erst eine App herunterladen

5. Warum nutzen manche Menschen In-App-Käufe, obwohl sie Geld kosten?

- a) Weil sie kostenlos sind
- b) Weil sie Spaß machen und im Spiel Vorteile bringen
- c) Weil sie keine andere Wahl haben

6. Was könnte passieren, wenn du immer wieder echtes Geld für Spielwährung aus gibst?

- a) Du kannst dein Geld schnell verlieren
- b) Du bekommst dafür noch mehr Spielwährung zurück
- c) Deine App wird kostenlos

7. Warum ist es wichtig, über In-App-Käufe nachzudenken, bevor man sie tätigt?

- a) Weil man Spielwährung sammeln sollte
- b) Weil Apps ohne In-App-Käufe nicht funktionieren
- c) Um zu vermeiden, unnötig viel Geld auszugeben